Nome: João Paulo de Oliveira 11611BCC046

6° Aula prática

Uberlândia

2016

Questão 1:

Ele compila mas não executa, os métodos estáticos necessitam de ser referenciados por objetos

Questão 2:

Sim, o programa não compila pois não há visibilidade da classe A na classe B

Questão 3:

Há um erro de Null Pointer Exception, pois não foi criado o objeto com o método “new”

Questão 4:

* Teste.java:

package teste;

import java.util.\*;

public class Jogo {

int dado=0;

boolean acabou=false;

ArrayList<Jogador> winners = new ArrayList<Jogador>();

boolean inicio(ArrayList<Jogador> jogadores){

System.out.println("Jogador ");

while(!acabou){

for(int i=0;i<jogadores.size();i++){

dado = ((int)(Math.random()\*6)+1);

System.out.println("Jogador "+(i+1)+" joga do dado:\n" + dado +"\n");

jogadores.get(i).aumentaPonto(dado);

if(jogadores.get(i).getPontos()>=10){

acabou = true;

winners.add(jogadores.get(i));

}

}

}

return acabou;

}

ArrayList<Jogador> vencedores(){

return winners;

}

}

* Jogo.java:

package teste;

import java.util.\*;

public class Jogo {

int dado=0;

boolean acabou=false;

ArrayList<Jogador> winners = new ArrayList<Jogador>();

boolean inicio(ArrayList<Jogador> jogadores){

System.out.println("Jogador ");

while(!acabou){

for(int i=0;i<jogadores.size();i++){

dado = ((int)(Math.random()\*6)+1);

System.out.println("Jogador "+(i+1)+" joga do dado:\n" + dado +"\n");

jogadores.get(i).aumentaPonto(dado);

if(jogadores.get(i).getPontos()>=10){

acabou = true;

winners.add(jogadores.get(i));

}

}

}

return acabou;

}

ArrayList<Jogador> vencedores(){

return winners;

}

}

* Jogador.java:

package teste;

public class Jogador {

private String nome;

private int pontos =0;

public Jogador(String n){

nome = new String();

nome = n;

}

void aumentaPonto (int x){

pontos+=x;

}

String getNome(){

return nome;

}

int getPontos(){

return pontos;

}

}

2. Print do Funcionamento:

